

**ČMMJ z.s., Okresní myslivecký spolek Litoměřice**

pořádá

**LESNÍ ZKOUŠKY neděle 20.8.2023**

**MS Český Granát Podsedice**

**Sraz účastníků v 8,00 hodin v Myslivecká chata Podsedice**

GPS souřadnice : 50.47981672384081, 13.957759962187309

Zahájení zkoušek v 9,00 hodin.

Organizace………………………………………………… OMS Litoměřice

Ředitel zkoušek……………………………………………. Lukáš Menda

Pověřená osoba…………………………………………….. Václav Hönig

Administrativní práce……………………………………… Ing. Lenka Kobylková

Delegace rozhodčích………………………………………. deleguje OMS ČMMJ Litoměřice

***Pokyny pro vůdce:***

Zkouší se dle platného Zkušebního řádu ČMMJ. Vůdci jsou povinni předvádět psa v rámci povolených metod výcviku tak, aby nedošlo k porušením zákona na ochranu zvířat proti týrání.

Při prezenci je nutno předložit členský průkaz ČMMJ, průkaz původu psa, jeho pas či průkaz, v kterém bude zaznamenáno, že byl pes očkován proti vzteklině. Proti vzteklině musí být provedeno základní očkování / primovakcinace / nejpozději 21 dnů před konáním akce a dále v termínech podle účinnosti vakcíny.

Pořadatel neručí za škody způsobené psem, ani za jeho ztrátu. Vůdce musí být myslivecky ustrojen a mít vodítko na psa, případně další výcvikové pomůcky. Volné pobíhání psů je nepřípustné!

Majitelům a vůdcům psů, kteří se ke zkouškám nedostaví, nebo psa odvolají po uzávěrce, nebude startovní poplatek vrácen a bude použit na administrativní výlohy. O přijetí psa na zkoušky rozhoduje pořadatel.

***Poplatky za zkoušky:***

Účastníci - členové ČMMJ z okresu Litoměřice 1000,- Kč

- členové ČMMJ z jiných okresů 1500,- Kč

- nečlenové ČMMJ 2000,- Kč

### Přihlášku zašlete na adresu [omslitomerice@outlook.cz](mailto:cmmjltm@iol.cz), poplatek na účet OMS Litoměřice Platbu převodem hraďte na č.ú.:1002252329/0800 s VS (ČLP přihlášeného psa) nejpozději do 11.08.2023, případně v poznámce LZ + jméno psa. Přihláška je platná po zaplacení poplatku.

Případné dotazy: sekretariát OMS Litoměřice, Ing. Lenka Kobylková – 724 238 646

Karel Klejna František Švec

předseda KK předseda OMS